



Thomas Avanzato

thomasgraphic94@gmail.com
Vicolo Europa 10, 31020, San Fior (TV)
+39 340 193 3604
www.thomasavanzato.com

Descrizione

Sviluppatore web con una forte passione per la creazione di interfacce utente interattive ed animate. Sono una persona molto precisa e meticolosa, aperta all'apprendimento di nuove tecnologie e metodi di lavoro.

Esperienze

Sviluppatore Full Stack

Previnet s.p.a Preganziol (TV)
Febbraio 2020 - Luglio 2020

Sviluppo di software per tracking di transazioni finanziarie. Front-end in Angular 8, back-end in Java con tecnologia Hibernate, database relazionale PostgreSQL. Sviluppo full stack con metodologia Agile.

Sviluppatore React

Integraf s.r.l. Conegliano (TV)
Ottobre 2018 - Marzo 2019

Tirocinio aziendale; sviluppo di un gestionale web con interfaccia in React.js, back-end in PHP e database MySQL. Coinvolgimento nella fase progettuale, definizione dei contenuti e dei requisiti. Utilizzo di Token JWT per l'autenticazione degli utenti.

Collaborazione freelance

Sviluppo sito web aziendale
Settembre 2017 - Agosto 2018

3DD-Factory (Milano), specializzata nel design e rendering 3D di ambienti interni, architettura ed arredamento. Sito web aziendale sviluppato in PHP, CSS, jQuery, Three.js (per i rendering a 360° interattivi), con caricamento asincrono del materiale multimediale allo scorrimento della pagina.

www.3ddfactory.com

Istruzione

**Laurea triennale in
Tecnologie Web e Multimediali
Università degli Studi di Udine**

Ottobre 2016 - Dicembre 2019

Laurea triennale in Tecnologie Web e Multimediali,
classe L-31 (equivalente ad informatica).

Tesi su progetto di tirocinio: "progettazione e sviluppo di un gestionale con interfaccia in ambiente React". Vengono illustrate le scelte progettuali, i vincoli strutturali, le decisioni implementative prese durante il processo di sviluppo, accompagnando la teoria con esempi di codice reale.

Tematiche trattate nel triennio:

- Programmazione in Java, PHP, C, accenni di Node.js.
- Ingegneria del software, processi produttivi, metodi di sviluppo (agile, waterfall, incrementale, iterativo, ecc...).
- Protocolli di rete e sicurezza.
- Programmazione orientata agli oggetti.
- 3D e WebGL con Three.js.
- Progettazione di applicativi web accessibili.
- Basi di dati (PostgreSQL e MySQL)
- Algoritmi e strutture dati
- Grafica 2D con Processing.
- Tecnologie Web (HTML, CSS, JavaScript)
- Fondamenti della realtà aumentata

Corso Tecnologie Web

Buenos Aires, Argentina

Periodo: 2014 - 2015

- Sviluppo web con HTML, CSS e JavaScript.
 - Tecniche Ajax con jQuery.
 - Java OOP e Swing.
-

Diploma di maturità

Istituto d'arte Bruno Munari

Vittorio Veneto (TV)

Periodo: 2008 - 2012

Diploma di maturità, indirizzo arti grafiche.

Progettazione di manifesti, packaging, locandine.

Software utilizzati:

- Adobe Photoshop.
 - Adobe Illustrator.
 - Adobe InDesign.
-

Competenze

Front-end

HTML

CSS

JavaScript

TypeScript (base)

Web RTC

Lingue

Italiano: madrelingua

Inglese: B2

Spagnolo: livello avanzato

Framework e librerie

React.js

jQuery

Angular (base)

React-native

Three.js

Bootstrap

Hibernate

Back-end

PHP

Java

Node.js (base)

C (base)

Database

MySQL

PostgreSQL